

HASSELT

KAPERMOLENPARK

ORIËNTATIELOPEN



SPORT.
VLAANDEREN



ORIENTEERING

Leuk dat je wil oriëntatiewandelen in Hasselt! We hebben verschillende omlopen klaar staan die je kan wandelen of lopen, alleen of in groep en wanneer het jou het beste uitkomt!

Waar kan je starten?

Je kan deze oefeningen starten op de top van de heuvel in het Kapermolenpark in Hasselt.

Deze start is aangeduid met een paarse driehoek op de kaart. Er is geen markering van de start in het terrein.

De kaart

De kaart is getekend volgens de officieel erkende oriëntatiesymbolen. De bovenkant van de kaart moet naar het Noorden gericht zijn als je je goed wil oriënteren.

Op elke kaart staat ook een kleine legende.

De controlepunten

De controlepunten zijn te herkennen aan de icoontjes (5 cm x 5 cm) die meestal op paaltjes zijn aangebracht, maar soms ook op gebouwen of andere voorwerpen.



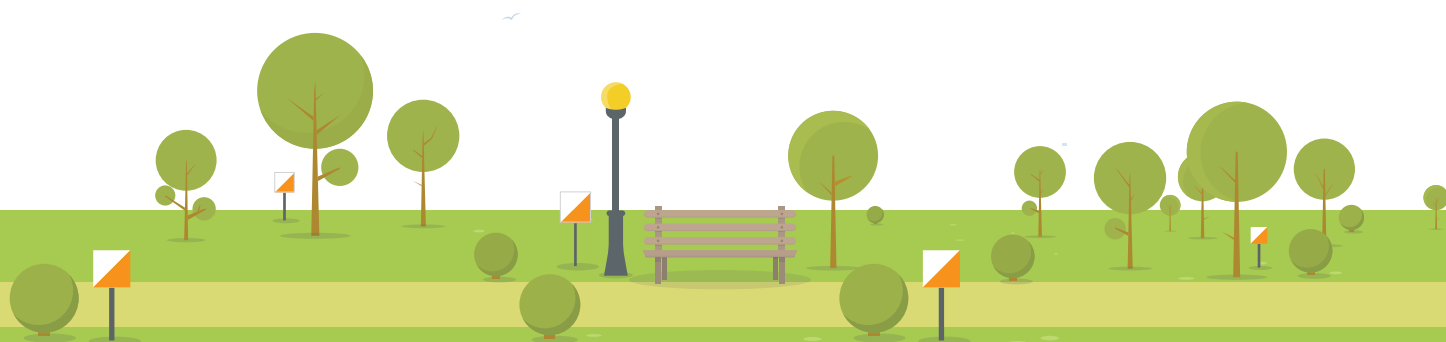
Elk icoontje heeft 4 kenmerken: een kleur, een getal, een letter en een figuurtje. In het Kapermolenpark werden in totaal 72 plaatjes geplaatst!

Niveaus



Elke omloop heeft een moeilijkheidsgraad.

1 ster wil zeggen dat het gemakkelijk of kort is, bij 5 sterren is het moeilijk of lang.



ORIENTEERING

Hieronder leggen we je kort de verschillende oefeningen uit.

Oefening 1 - Ster

Bij deze ster oefening staat er maar 1 post op de kaart en is een echte kennismaking met oriëntering. De deelnemer gaat één post zoeken en komt dan terug naar start. Er zijn in totaal 12 posten voor deze oefening.

Oefening 2 - Omloop

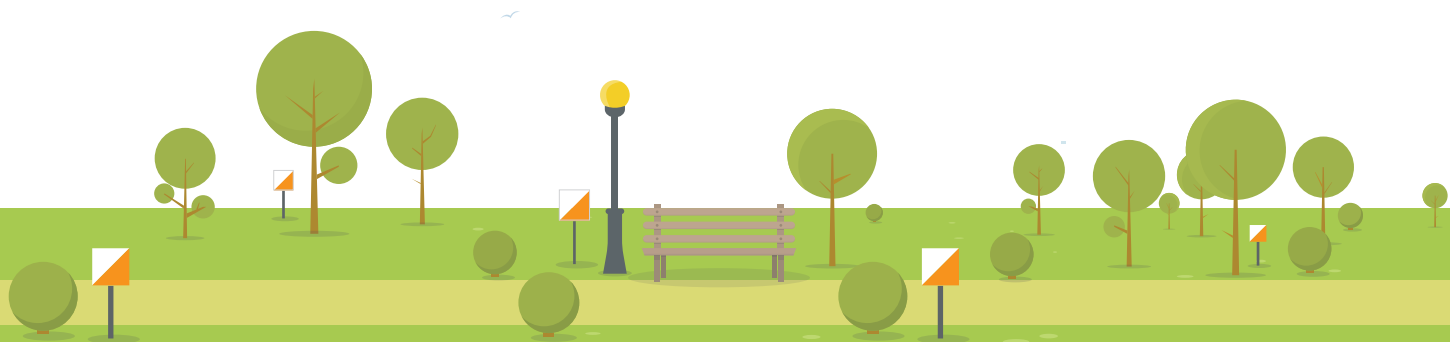
Bij een omloop loop je de route die staat aangeduid op de kaart. Je start aan de driehoek en gaat dan op zoek naar de posten, in volgorde. Bij elke post noteer je de letter op het antwoordstrookje!

Oefening 3 - Vier-op-een-rij

Deze vier-op-een-rij oefening doe je best in groep. Je start allemaal samen in een verschillende richting en gaat op zoek naar de posten op de kaart. Je vult op het speciaal antwoordstrookje telkens de juiste letter in bij het juiste vakje en van zodra je 4 vakjes op een rij hebt (horizontaal, verticaal of diagonaal) ga je terug naar start.

Oefening 4 & 5 - Scrabble

Bij deze oefening kies je zelf de volgorde van de posten. Aan elke post noteer je de letter, met de gevonden letters kan je telkens een dier of een sport vormen.



ORIENTEERING

Hieronder leggen we je kort de verschillende oefeningen uit.

Oefening 6 - Post te veel

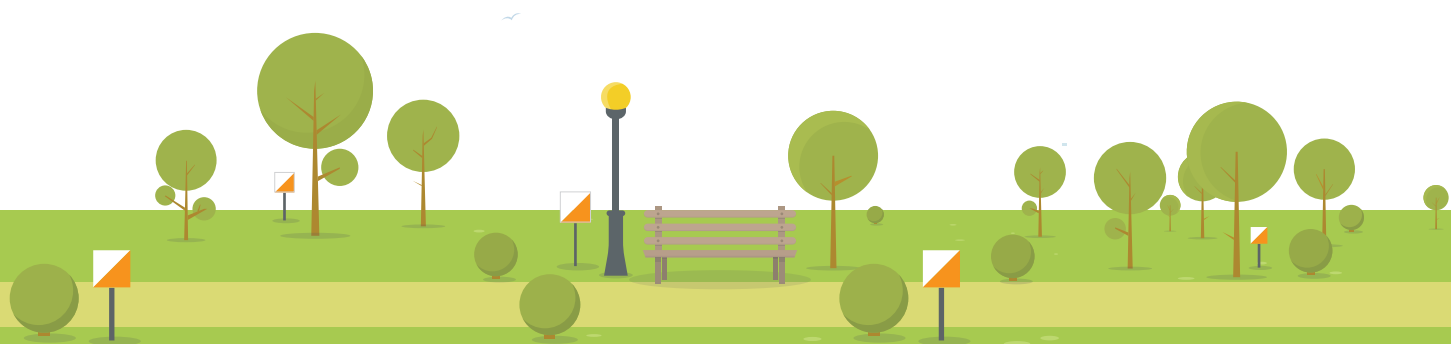
In deze oefening staan er bovenaan je kaart verschillende icoontjes. Er staan méér icoontjes in de balk bovenaan dan dat er posten op de kaart staan aangeduid. Het is aan jullie om het icoontje aan te duiden dat je niet aan een post kon vinden.

Oefening 7 - Memory

Je zoekt eerst de posten die bovenaan in de balk staan aangeduid op de kaart. Deze posten staan al in de juiste volgorde. Je gaat naar de posten en noteert de cijfers van de posten op je antwoordstrookje.

Oefening 8 - Coördinaten

In de balk bovenaan staan de coördinaten van de posten. Deze staan al in de juiste volgorde. Je zoekt aan de hand van de coördinaten het juiste vakje en gaat daar op zoek naar je post. Noteer het cijfer van de post op je antwoordstrookje!



MEER INFORMATIE?

Deze oefeningenset werd afgewerkt door Kono bv
in opdracht van Orienteering Vlaanderen en
op vraag van Stad Hasselt en SPORT VLAANDEREN.

Voor alle praktische afspraken rond het gebruik van dit
orienteeringpakket kan u terecht bij de Sport Vlaanderen Hasselt en
de sportdienst van Stad Hasselt.

Indien u meer informatie wenst over vergelijkbare projecten - kan u
contact opnemen met Kono bv.

info@kono.run

Voor meer informatie rond orienteering in Vlaanderen kan u terecht
op de website van Orienteering Vlaanderen.

www.orienteering.vlaanderen

